

ПОЛНЫЙ САМОУЧИТЕЛЬ ПО ЯЗЫКУ ПРОГРАММИРОВАНИЯ PYTHON

Самоучитель по Python представляет собой полноценный систематизированный видео курс. Предназначен для самостоятельного обучения программированию на языке Python.

[Python обучение с нуля](#) - полезная статья, рассказывающая про данный бесплатный курс.

ПЕРВЫЙ МОДУЛЬ

ВВЕДЕНИЕ И УСТАНОВКА НЕОБХОДИМОГО ПО ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММ НА ЯЗЫКЕ PYTHON

Урок 1. Как проходить курс?

Урок 2. Как работает Python?

Урок 3. Установка необходимого ПО

ВТОРОЙ МОДУЛЬ — ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА PYTHON

Урок 1. Hello World + Упражнения

[Урок 2. Переменные и их типы](#) — Переменные в языках программирования существуют для временного хранения данных и последующего извлечения этих данных для использования в программе. В уроке и научитесь объявлять переменные и извлекать данные. + Упражнения

Урок 3. Комментарии + **Упражнения**

Урок 4. Арифметические операции + **Упражнения**

Урок 5. Логические операции + **Упражнения**

Урок 6. Строковые операции + **Упражнения**

Урок 7. Условный оператор — В python условные операторы один из самых часто используемых инструментов. Из урока Вы научитесь управлять операторами и условиями if, elif, else. + **Упражнения**

Урок 8. Цикл while — В любом языке программирования содержится конструкция цикла.

Python содержит две конструкции циклов, это while и for. В уроке Вы научитесь грамотно применять данный инструмент. + Упражнения

Урок 9. Массивы — В каждом языке программирования существуют так называемые массивы. + **Упражнения**

Они предназначены для хранения однотипных объектов и похожи на списки. Пройдя урок, Вы полностью освоите данный инструмент. + **Упражнения**

Урок 10. Цикл for и генераторы списков + **Упражнения**

Урок 11. Множества — Множества в данном языке программирования, да и как в любом другом это своего рода «контейнер», содержащий не повторяющиеся элементы в случайном порядке. Пройдите данный урок и научитесь управлять данным инструментом.

+ Упражнения

Урок 12. Кортежи — по сути те же списки, только без возможности замены (защищенные списки). Изучите урок и узнайте, как и когда применять данный инструмент.

+ Упражнения

Урок 13. Словари + **Упражнения**

Урок 14. Функции + **Упражнения**

Урок 15. Глобальные переменные + **Упражнения**

Урок 16. Модули + **Упражнения**

Урок 17. Исключения + **Упражнения**

Урок 18. Выполнение команд + **Упражнения**

Урок 19. Отладка + **Упражнения**

ТРЕТИЙ МОДУЛЬ — СТАНДАРТНЫЕ ФУНКЦИИ В ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ PYTHON

Урок 1. Математические функции + **Упражнения**

Урок 2. Строковые функции + **Упражнения**

Урок 3. Функции для работы со списками и кортежами + **Упражнения**

Урок 4. Функции для работы с множествами + **Упражнения**

Урок 5. Функции для работы со словарями + **Упражнения**

Урок 6. Функции для работы с файлами + **Упражнения**

Урок 7. Функции для работы с датой и временем + **Упражнения**

ЧЕТВЕРТЫЙ МОДУЛЬ — ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА PYTHON

Урок 1. Что такое ООП?

Урок 2. Создание класса + **Упражнения**

Урок 3. Конструктор класса + **Упражнения**

Урок 4. Методы класса + **Упражнения**

Урок 5. Модификаторы доступа + **Упражнения**

Урок 6. Наследование классов + **Упражнения**

Урок 7. Абстрактные классы + **Упражнения**

ПЯТЫЙ МОДУЛЬ — СОЗДАНИЕ ПРОГРАММ С GUI («КОНСТРУКТОР ГРАФИЧЕСКОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА»)

Урок 1. Создание окна + **Упражнения**

Урок 2. Метки + **Упражнения**

Урок 3. Кнопки + **Упражнения**

Урок 4. Текстовое поле + **Упражнения**

Урок 5. Текстовая область + **Упражнения**

Урок 6. Чекбокс + **Упражнения**

Урок 7. Радио-кнопка + **Упражнения**

Урок 8. Scrollbar + **Упражнения**

Урок 9. Список + **Упражнения**

Урок 10. Создание фреймов + **Упражнения**

Урок 11. Компоновщик pack + **Упражнения**

Урок 12. Компоновщик place + **Упражнения**

Урок 13. Компоновщик grid + **Упражнения**

Урок 14. Работа с изображениями + **Упражнения**

Урок 15. Обработка событий. Часть 1 + **Упражнения**

Урок 16. Обработка событий. Часть 2 + **Упражнения**

Урок 17. Обработка событий. Часть 3 + **Упражнения**

ШЕСТОЙ МОДУЛЬ — СОЗДАНИЕ КЛИЕНТ-СЕРВЕРНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ PYTHON

Урок 1. Чтение данных с сайта + **Упражнения**

Урок 2. Создание серверной части + **Упражнения**

Урок 3. Создание клиентской части + **Упражнения**

Урок 4. Создание Web-страницы + **Упражнения**

Урок 5. Обработка форм + **Упражнения**

Урок 6. Работа с cookie + **Упражнения**

Урок 7. Заключение

БОНУС 1 — СОЗДАНИЕ КАЛЬКУЛЯТОРА НА ЯЗЫКЕ PYTHON

Урок 1. Создание интерфейса пользователя

Урок 2. Создание обработчика событий

Урок 3. Создание функции вычисления

БОНУС 2 — СОЗДАНИЕ ИГРЫ НА PYTHON

Урок 1. Теория

Урок 2. Подготовка изображений и создание окна

Урок 3. Вывод змейки

Урок 4. Генерация яблока

Урок 5. Движение змейки

Урок 6. Обработка пересечений с объектами

Урок 7. Создание Game Over и продолжения игры

БОНУС 3 — ПРАВИЛЬНАЯ РАБОТА СО СПРАВОЧНИКОМ

Урок 1. Как работать со справочником?

Урок 2. Создание архива

Урок 3. Извлечение архива

Перейдите по ссылке ниже и пройдите простую регистрацию, оставьте свой почтовый адрес, после обязательно проверьте почту, и подтвердите подписку. Вам откроется доступ к бесплатному видео самоучителю по Python. Это полноценный видео курс из 22 уроков с упражнениями, продолжительностью около 4 часов. Получив данный самоучитель, можно за 2 дня освоить основы программирования на Python и продолжить обучение, либо самостоятельно, либо на платной основе.

[ПЕРЕЙТИ К ИЗУЧЕНИЮ!](#)